

# David Andres Vega Monsalve

+57 3194321505 - d\_vega@danvegamo.com - www.danvegamo.com - Bogotá, Colombia.

---

## ACTIVISTA CLIMÁTICO, ARTISTA VISUAL Y EXPERTO EN XR

Artista e investigador, reconocido por experiencias inmersivas innovadoras que abordan el cambio climático. Finalista del Premio Joven Clima, mi trabajo fusiona arte, tecnología y activismo ambiental. A través de mis creaciones inmersivas, los espectadores ingresan a reinos digitales interactivos, fomentando conexiones más profundas. Además, dirijo charlas sobre tecnologías de vanguardia como la realidad virtual, la cadena de bloques y la inteligencia artificial, uniendo el arte y la innovación para inspirar un impacto global positivo.

---

## COMPETENCIAS CLAVE

Innovación y Creatividad	Gestión de proyectos	Blockchain y web3
Liderazgo y Gestión de Equipos	Flexibilidad y Adaptabilidad	Realidad Virtual y Realidad Mixta
Análisis de Problemas y Resolución de Conflictos	Colaboración y Trabajo Interdisciplinario	Desarrollo Web

---

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

**Profesor** **Noviembre de 2023 - Presente**  
**Pontificia Universidad Javeriana**

- Impartí clases de Artes Electrónicas, enfocándome en nuevas tecnologías y proyectos internacionales.
- Conocimiento y experiencia compartidos con los estudiantes para avanzar en sus proyectos artísticos.

**Desarrollador y asesor de XR** **Ago 2023 - Nov 2023**  
**ICANH**

- Colaboré con comunidades indígenas para aumentar la conciencia sobre el cambio climático y sus rituales.
- Me sumergí durante un mes en trabajo de campo en la Sierra Nevada de Santa Marta, trabajando estrechamente con las comunidades para comprender sus costumbres y documentar sus rituales.
- Edición de vídeos 360 y producción de sonido ambisónico para crear una experiencia envolvente completa.
- Diseño de prototipo en unity para un reproductor de video en realidad virtual y escenario de muestra.

**Co-Creador,** **Mayo 2023 - Julio 2023**  
**Trenes de Colombia**

- Desarrollé una instalación utilizando Arduino y proyectores sincronizados para el Festival de la Imagen.
- Diseñé un sistema para convertir negativos normales en positivos para usar en proyectores de diapositivas, tomando cerca de 1000 fotografías en 35 mm.
- Entrené una IA para generar imágenes usando una base de datos de la fundación de trenes en Colombia, creando una nueva idea de memoria.

**B-ritas** **Enero 2023 - Presente**  
**Fundador**

- Desarrollamos e implementamos experiencias inmersivas para la concientización sobre el cambio climático en procesos internacionales.
- Colaboré con comunidades indígenas y organizaciones internacionales, para hacer visible el proyecto.
- Participé en diversos espacios de distribución y exposición. Nacional e internacional.

**Co-autor de Exchange energy** **Ago 2022 - Sep 2022**  
**JKU, Ars Electronica en festival universitario, Austria.**

- Creación de instalación interactiva en el festival university.
- Participante del festival university y asistencia a lectures de alto impacto.

- Desarrollador y Community Manager** **Enero 2022 - Presente**  
**Colectivo Jaguares**
- Desarrollé y mantuve el servidor Cardano.
  - Gestioné la participación comunitaria y la logística para proyectos como ARTBO y Casa de Cambio.
  - Migré a Gnosis en 2023-2024 para propuestas más eficientes y atractivas.
- Miembro y cofundador - Producción Amazonic Audiovisions** **Sept 2021 - Nov 2022**  
**Colectivo Dabucuri cinético**
- Conversaciones con comunidades amazónicas, cocreación de experiencia video 360 para la COP26 en Glasgow
  - Generación de nuevo género en 360 para la co creación y co gestión de esta experiencia para mejorar la calidad y el mensaje de estas comunidades.
- Conferencista** **Abril 2021 - Presente**  
**Pontificia Universidad Javeriana, Smartfilms**
- Impartí charlas sobre temas innovadores como tecnología y cambio climático.
  - Impacté a más de 800 personas con explicaciones claras y sencillas de temas complejos.
- Coordinador del Grupo de Investigación** **Enero 2020 - junio 2022**  
**ReLab**
- Gestioné más de 6 proyectos en realidad virtual y vídeo 360°.
  - Colaboré con equipos interdisciplinarios para desarrollar soluciones innovadoras.
  - Co-creación de talleres y programas de formación para nuevas tecnologías.
- Hacker de crecimiento** **Junio 2020 - Enero 2022**  
**TalentoColombia**
- Desarrollé e implementé estrategias de redes sociales para el crecimiento y la participación.
  - Creé imágenes y videos profesionales para presencia en línea.
  - Mantenimiento de plataformas digitales y sitios web.
- Pasante de Comunicación** **Enero 2021 - Mayo 2021**  
**Centro Ático**
- Cocreé una marca de laboratorio de cultura digital para docentes
  - Charlas desarrolladas e impartidas para cerrar la brecha entre estudiantes y profesionales.
  - Trabajé de forma creativa e interdisciplinaria con equipos.
- Director Bajo la misma luz** **Ago 2021 - Dic 2021**  
**BECA PROF. DE ARTISTAS, SCRD**
- Produje, dirigió y gestionó equipos para producción de vídeo 360°.
  - Coordinado con bailarines, distribuidores, artistas e ingenieros de sonido.
  - Creé alianzas y difundí contenido audiovisual.
- Script y asistencia de dirección** **Feb 2019 - Nov2019**  
**3 Gracias - Proyecto Javeriana**
- Produje un proyecto de animación con pintura al óleo para video 360°.
  - Escribí guiones, edité y gestioné equipos para la entrega de proyectos.
  - Edición para video 360 y escaneo de cerca de 3800 imágenes para este video.

---

## EDUCACIÓN Y CERTIFICACIONES

### **Licenciatura en Artes Visuales**

Majors: Audiovisual y Realidad Virtual  
Pontificia Universidad Javeriana

### **Llenando huecos**

Universidad Johannes Kepler de Linz

### **Escuela Blockchain y Criptomonedas**

plaza

### **Escuela de habilidades blandas**

plaza

### **Programación neurolingüística y manejo de anclajes mentales.**

Mauricio Benoist, Hotmart

### **Neuromarketing**

Jürgen Kláric, Hotmart

### **ser excelente**

ASIA

### **Narración de historias en realidad virtual**

Escuela de cine de Vancouver

### **Curso de Gestión cultural y derechos de autor.**

universidad nacional de colombia

## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

### **Miembro, grupo de investigación Reclab**

Pontificia Universidad Javeriana

### **Selección Atlética**

Pontificia Universidad Javeriana

### **Misión País Colombia, Volunteer**

Pontificia Universidad Javeriana

### **Carta al maestro, voluntario.**

Pontificia Universidad Javeriana

### **Inductor de la facultad de artes**

Pontificia Universidad Javeriana

---

## PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

### **Biff 5, Seleccionado para contar historias**

bif

### **Selección VR, Cine Toro**

Pontificia Universidad Javeriana y Festival Cine Toro

### **Festival Universitario**

JKU y Ars Electrónica

### **Premio clima joven**

El mundo alrededor y meta

### **2do lugar en concurso Grupos de Investigación**

Pontificia Universidad Javeriana

### **3do lugar Latam, Hackaton Sony y ganadora Xaveriana**

Pontificia Universidad Javeriana y LATAM sony

### **Participante del Festival de la Imagen Bogotá 2023, corte internacional**

Festival de la imagen